

Vejledning til eksekvering af programmet

For at køre programmet skal klassen RCRobot.java overføres til begge NXT-enheder, som skal deltage i spillet. Ved start af programmet på NXT'en skal checkpoint-farven først kalibreres og derefter venter NXT'en på, at GUI'en fra PC'en forbinder til den. GUI'en startes ved at køre klassen LegoBluetoothGUI og herfra skal man indtaste navnet på den NXT-enhed, som man ønsker at forbinde til. Der skal startes to instanser af GUI'en; i den ene skal man vælge "Receiving GUI" inden man i den anden vælger "Sending GUI". De to GUI'er opretter derved en socket forbindelse og her skal bemærkes, at IP-adressen for "Receiving GUI" er hardcoded i LegoBluetoothGUI klassen. Når socket-forbindelsen er oprettet klikker man "Connect" i de to GUI'er for at oprette forbindelse til NXT'erne, og herefter kan spillet begynde.